**TRABAJO PRÁCTICO N°2**

**Ejercicio 1**

Resolver el siguiente problema utilizando pseudocódigo, analizando previamente el problema para lo que tendrás que identificar Entrada, Proceso y Salida.

El algoritmo deberá permitir pedir al usuario que ingrese 10 números y los vaya sumando. Al finalizar deberá mostrar el resultado de la suma

**ENTRADA = 10 VALORES**

**PROCESO = SUMAR LOS 10 VALORES**

**SALIDA = RESULTADO DE LA SUMA**

**INICIO**

**VARIABLES ENTERAS: VALOR, SUMA, I**

**SUMA= 0**

**PARA I=1 HASTA I=10**

**MOSTRAR “INGRESE UN VALOR”**

**LEER VALOR**

**SUMA= SUMA+VALOR**

**FIN\_PARA (FOR)**

**MOSTRAR “RESULTADO DE LA SUMA”, SUMA**

**FIN**

**Ejercicio 2**

Resolver el siguiente problema utilizando pseudocódigo, analizando previamente el problema para lo que tendrás que identificar Entrada, Proceso y Salida.

El algoritmo deberá permitir que el usuario ingrese números y los vaya sumando, hasta que se ingrese el número cero. Al finalizar se deberá mostrar el resultado de la suma.

**Entrada: VALORES**

**Proceso: SUMATORIA DE VALORES**

**Salida: VALOR= 0**

**INICIO**

**VARIABLES ENTERAS: VALOR, SUMA**

**SUMA=0**

**MOSTRAR “INGRESE UN VALOR”**

**LEER VALOR**

**WHILE (VALOR<>0)**

**SUMA= SUMA+VALOR**

**MOSTRAR “INGRESE UN VALOR”**

**LEER VALOR**

**FIN\_WHILE**

**MOSTRAR RESULTADO DE SUMATORIA**

**FIN**

**Ejercicio 3**

Ahora trabajamos con Scratch, utilizando los bucles o estructuras repetitivas, haz que una pelota rebote en el escenario al menos 5 veces.

**Ejercicio 4**

Dibujar un pentágono utilizando los bloques repetir, mover y bajar lápiz.